Vi har i dag haft møde over teams.

Da vi manglede to, startede vi bare med at gennemgå spørgsmålene til midvejsevalueringen i næste uge og få skrevet lidt ned til det, så Camilla har noget at snakke om.

Vi har fået lavet en programspecifikation og fået sat krav til programmet. Ud fra dette har vi lavet en et verb/noun skema og hefter et CRC-kort. Til slut har vi lavet et klassediagram over World of Zuul og gennemgået koden sammen, så vi alle forstår den.

Vi har også snakket om tests:

Tests:

Vi vil bruge acceptancetest når produktet er færdigt, for at teste om det virker

Vi har egentlig lavet en valideringstest, da vi har skitseres spillet via gamemaps samt snakket om kode ift. dette.